**Założenia:**

1. Dwa tablety – jeden na kuchni i jeden na pizzerii
2. Na każdym tablecie wyświetlona odpowiednio dostosowana tablica **orders-table.component**, będą to dwa różne adresy url.
3. Kuchnia widzi wszystkie zamówienia, pizzeria tylko te zawierające pizzę. (mogą być z samą pizzą, mieszane, i sama kuchnia, pizzeria widzi 2 pierwsze typy)
4. Kuchnia ma możliwość kliknięcia jednego z 3 czasów do wydania aby poinformować pizzerię za ile pizza ma być gotowa. **(time-selector.component)**
5. Po kliknięciu czasu na kuchni oraz na pizzerii przy zamówieniu pojawia się licznik odliczający czas w kolumnie ‘Czas upływający’ **(timer.component)**

Etap 2:

1. – Dodatkowa kolumna z czasem liczonym od momentu złożenia zamówienia
2. Po upłynięciu czasu do wydania zamówienie podświetla się na czerwono

Frontend – Angular, główna biblioteka: https://material.angular.io/components/categories

**Kolumny:**

* Numer zamówienia – z bazy
* Numer stolika – z bazy
* Czas do wydania **(time-selector.component)**
* dla kuchni 3 przyciski do wyboru,
* dla pizzerii komunikat ‘oczekiwanie na kuchnię’ (jeśil zamówienie jest mieszane pizza + kuchnia) lub ‘do wydania’ (jeśli zamówienie zawiera tylko pizzę i nie trzeba czekać na ‘wywołanie’ przez kuchnie
* Inputy do komponentu:
* Type – tymczasowo typu boolean (kuchnia lub pizzeria), docelowo enum
* MenuCategories – typu tablica numberów (kody kategorii któresą w zamówieniu, potem do sprawdzania czy jest tu tylko pizza, czy mieszane
* Na podstawie tych inputów z użyciem \*ngIf (<https://angular.io/api/common/NgIf>) wyświetlamy w kolumnie odpowiednio jeden z 4 widoków komponentu (osobne divy lub ng-container)
* Kliknięcie jednego z 3 przycisków powoduje wypuszczenie eventu o kliknięciu oraz zapis do bazy godziny i daty na którą pizza ma być gotowa( czas aktualny + X minut)
* Czas – licznik czasu po kliknięciu przez kuchnię 5, 10 lub 15 minut
* Input godzina na którą pizza ma być gotowa
* Input MenuCategories - typu tablica numberów
* Input Type - – tymczasowo typu boolean (kuchnia lub pizzeria), docelowo enum

Po przechwyceniu eventu o kliknięciu z time-selector.component pokazuje się odliczanie czasu do godziny na którą ma być gotowa pizza.

* Kosz- ikonka usuwania zamówienia z widoku



